**WORK-CASE №5**

1. Розгляньте дані питання та дайте відповіді: (Робив Савіч Матвій)

● При роботі з персональним комп’ютером дуже часто виникає необхідність підключати периферійне обладнання. На прикладі принтера та флешки опишіть який механізм має ОС Linux для роботи з ними.

Флешка: спочатку треба підключити флешку до USB-порту комп’ютера. Linux автоматично розпізнає флешку та встановить її як пристрій. Після цього файловий менеджер покаже цю флешку в списку доступних пристроїв та можна буде виконувати будь-які дії з файлами на флешці.

Принтер: спочатку треба підключити принтер до USB-порту комп’ютера. Linux автоматично розпізнає принтер та встановить драйвери для нього. Щоб встановити різні параметри друку треба додати принтер у системному менеджері друку (CUPS).

● В чому суть операції монтування, для чого вона використовується та як?

Суть монтування полягає в приєднанні файлової системи до конкретного каталогу в ієрархії файлової системи. Ця операція дозволяє системі отримувати доступ до вмісту цього диска або пристрою, як до звичайних файлів і каталогів. Спочатку треба підключити флешку до комп’ютера. Потім треба вибрати каталог до якого потрібно підключити флешку. Щоб вказати системі, який пристрій потрібно підключити та де його монтувати треба використати команду “mount”. Після успішного монтажу вміст пристрою з'являється в точці монтування, і ви можете працювати з ним, як зі звичайними файлами і каталогами.

● В чому різниця при роботі з периферією у ОС Linux та ОС Windows?

Драйвери:

У Windows драйвери для більшості периферійних пристроїв зазвичай постачаються виробниками цих пристроїв і часто встановлюються автоматично під час підключення пристрою.

В Linux багато драйверів включені в саме ядро і вони підтримують багато пристроїв. Проте для деяких пристроїв може знадобитися встановлення додаткових драйверів, або ж їх розробка може здійснюватися спільнотою.

Модульність:

Windows зазвичай пропонує менше модульності та глибоких налаштувань для користувачів, які не є експертами.

Linux має більшу модульність щодо обробки периферійних пристроїв. Ви можете налаштувати та керувати більш детальними аспектами, якщо ви знайомі з командним рядком та настройкою системи.

Інтерфейс:

Windows надає користувачам дружній графічний інтерфейс для взаємодії з периферійними пристроями. Зазвичай, підключення нового пристрою в Windows супроводжується автоматичним виявленням та встановленням драйверів.

У Linux також є графічний інтерфейс для керування периферійними пристроями, але іноді вам знадобиться вручну налаштовувати пристрої через командний рядок, особливо для менш підтримуваних моделей.

Підтримка:

Windows зазвичай має більшу підтримку для ігор та додатків, що можуть вимагати специфічної настройки графічних пристроїв та звукових карт.

У Linux, хоча є підтримка грифів та додатків, вона може бути обмеженою через відсутність офіційних драйверів та підтримки від виробників.

Ліцензія та відкритий код:

У Windows, драйвери зазвичай постачаються виробниками і обмежені ліцензійними угодами.

Linux базується на відкритому коді, що дозволяє спільноті розробників створювати драйвери та розвивати підтримку для різних пристроїв.